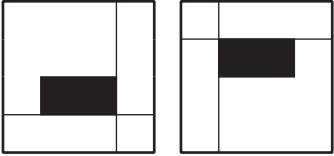
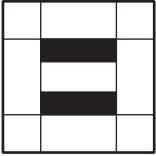
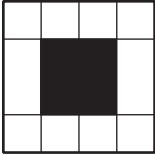
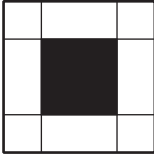
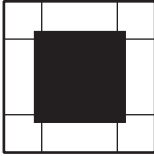
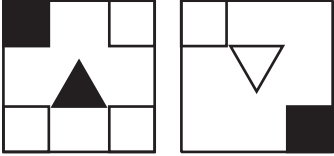
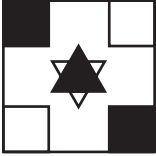
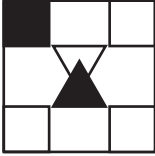
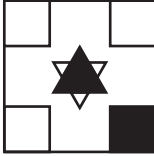
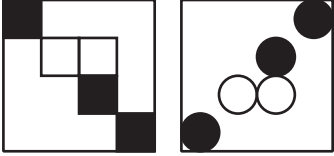
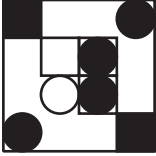
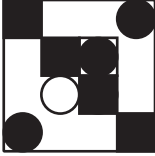
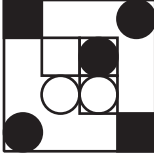
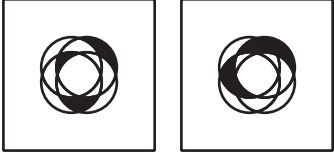
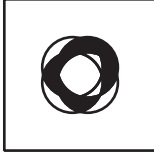
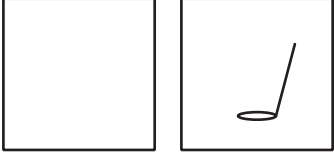


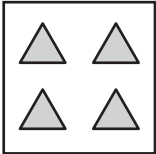
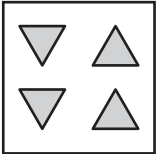
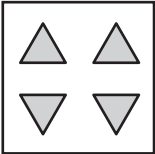
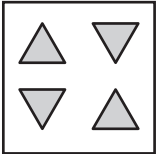
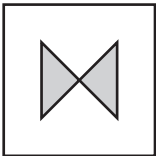
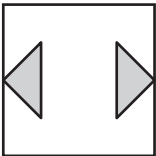
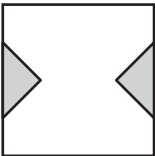
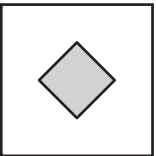
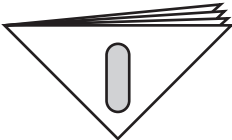
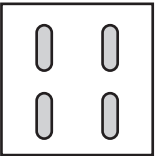
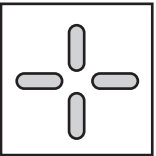
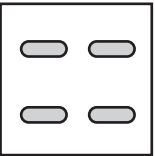
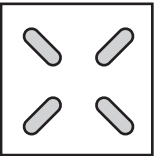
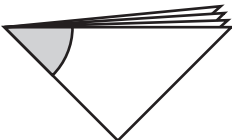
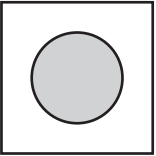
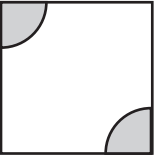
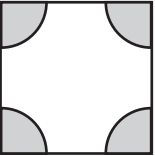
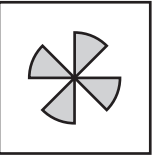
重なり図形

ひだりがわ ずけい かさ みぎ
 左側 の図形を重ねると右のどの図形になりますか。
 ○をつけてください。

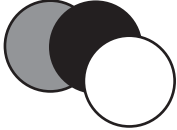
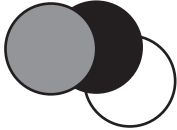
折り紙展開

ひだり え お がみ お き
左の絵は、折り紙を2つ折りにして切ったものです。この折り紙を
ひら かたち みぎ えら
開いたときの形を右から選んで○をつけてください。

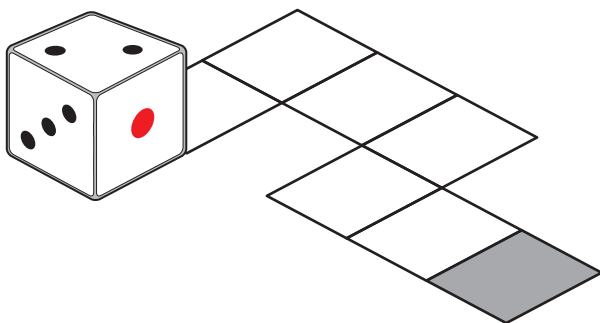
裏返し図形

ひだり ずけい さゆう うらがえ かたち みぎ えら
 左の図形を左右に裏返したときの形を、右から選んで
 ○をつけてください。重なった図形はすべて同じ形です。

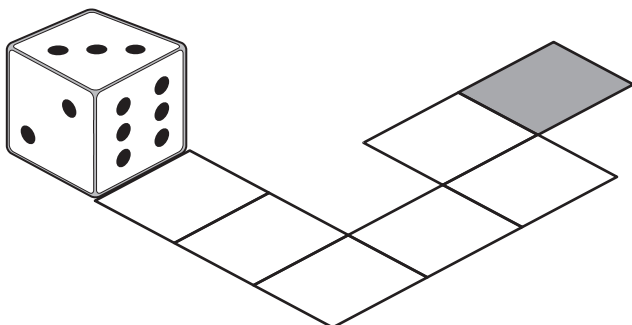
	  
	  
	  
	  

サイコロころころ

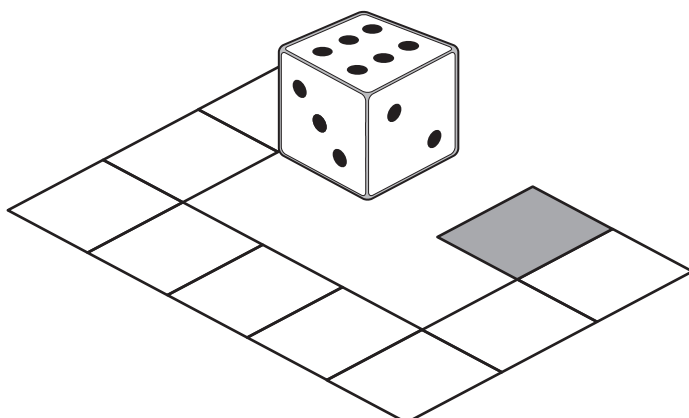
いろ
色をぬったところまでサイコロをころころ
ころ
転がしたとき、
うえ
上にくるめん
面のすうじ
数字をこたえてください。



()



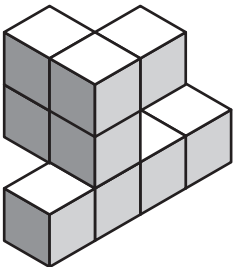
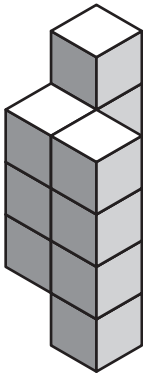
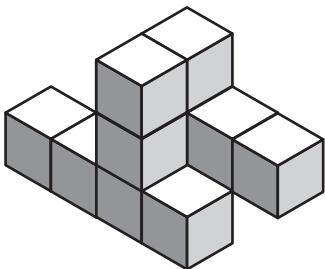
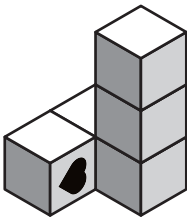
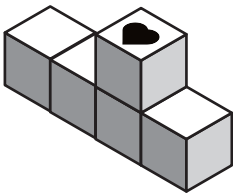
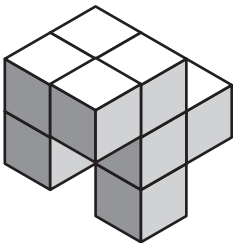
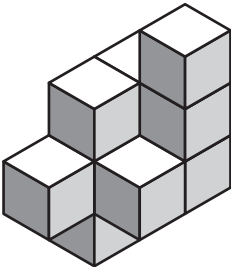
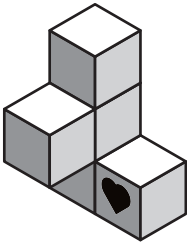
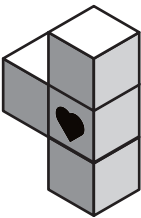
()



()

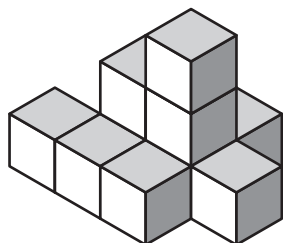
積木の合成

「♥」を^{かさ}重ねたとき、できるかたちに○をつけましょう。



5 方向知覚

ひだりうえ つみき ほうこう み ず
左上の積木の、5 方向から見た図をかいて
ください。いちばんいろ めん まえ しろ
ください。一番色のこい面を前、白い面を左とします。



①上から見た形

②後ろから見た形

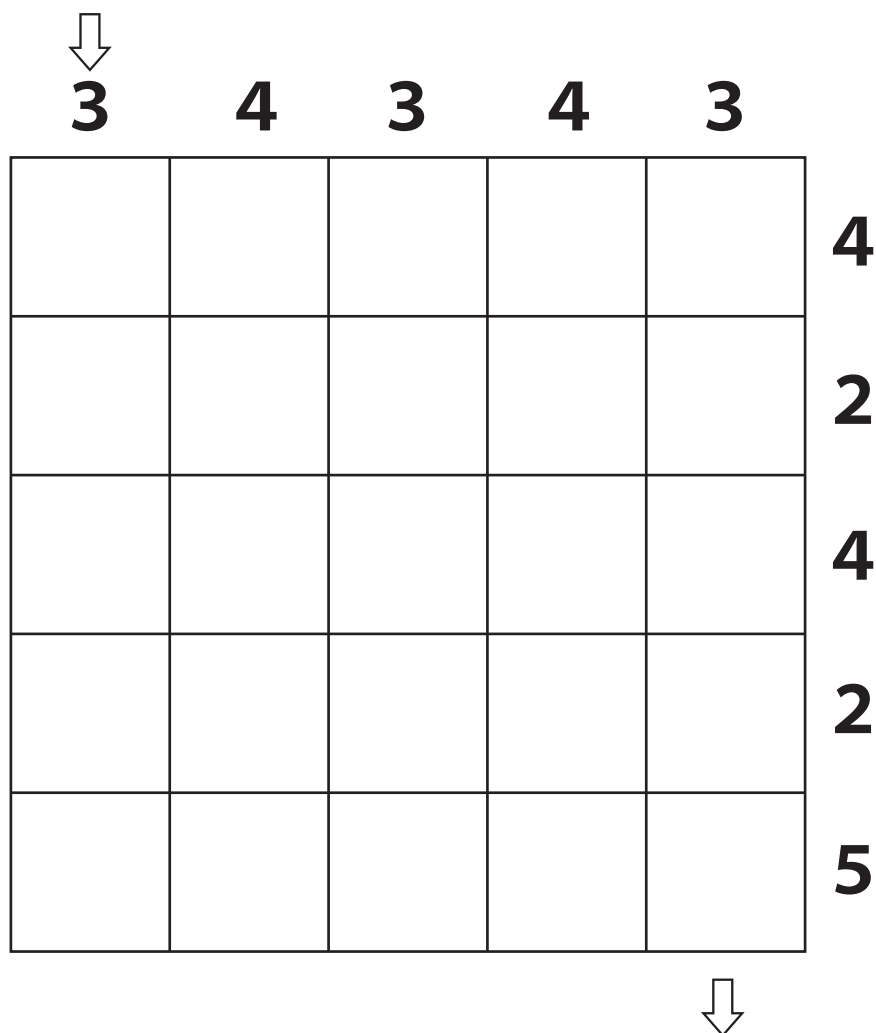
③前から見た形

④左から見た形

⑤右から見た形

みちづくり

^{うえ}上の矢印から^{やじるし}下の矢印^{した}まで、
ルールにしたがって^{みち}道をつくってください。



◇ルール

1. ^{おな}同じマスは1回しか^{かい}通れ^{とお}ません。
2. ななめには^{すす}進めません。
3. ^{すうじ}数字はその^{れつ}列のマスのうち道が^{とお}通るマスの^{かず}数を^{あらわ}表しています。

縦横計算

した
下のルールにしたがってかいとう
解答してください。

	A	B	C	D	E	F	G	
ア								→ ア 4 0 4 8
イ								イ 2 4 5 3
ウ								ウ 5 8 5
エ								エ 1 8 2
オ								オ 2 5 7
カ								カ 8 4 9
キ								キ 5 4 6 2 8
	A	B	C	D	E	F	G	
↓	6 3 1 6	8 8 7	1 0 0 3	5 3	1 0 7	8 1 7 4 8	7 6 1	

◇ルール

- 1. すべての白マスに 1 ～ 9 の数字を入れます。
- 2. →の数は、その列の横の数の和を表しています。
(アの列には、2けたの数と4けたの数が1つずつあります)
- 3. ↓の数は、その列の縦の数の和を表しています。
(Aの列には、4けたの数と2けたの数が1つずつあります)
- 4. 縦、横とも同じ列に同じ数字は入りません。